Lab04 CSS nâng cao

Thay đổi kích thước cửa sổ trình duyệt và thử nghiệm bằng cách làm cho chiều rộng nhỏ hơn và lớn hơn

@media (max-width: 600px)

display: block; // tạp phần tử khối

li {

display: inline;

}

tạo dòng

position: relative;

phần tử được định vị lại hiện chồng lên nội dung khác

position: absolute;

Với vị trí tuyệt đối, không còn chỗ cho phần tử được di chuyển vì nó không còn trong

luồng bình thường

z-index: 1;

chú thích được lồng vào bên trong hình.

float: left;

Lưu ý rằng một phần tử khối nổi cũng phải có chiều rộng được chỉ định.

<link rel="stylesheet" href="lab07-exercise12-mobile.css"

media="screen and (max-width:480px)" />

<link rel="stylesheet" href="lab07-exercise12-desktop.css" media="screen and (min-width:481px)" />

để điều cinhhr giao diện reponsive điện thoại

figure {

transform: rotate(15deg);

}

figure img {

transform: rotate(45deg) scale(0.5);

}

chỉnh sửa vị trí, độ nghiêng của ảnh

transition-property: background-color;

transition-duration: 1s;

transition-timing-function: ease-out;

transition-delay: 0s;

}

chỉnh sửa animation

### **transition-property: background-color;**

* **Mô tả**: Xác định thuộc tính nào của phần tử sẽ được áp dụng hiệu ứng chuyển tiếp.
* **Chi tiết**: Trong trường hợp này, transition-property được thiết lập là background-color, nghĩa là hiệu ứng chuyển tiếp chỉ áp dụng cho thay đổi của thuộc tính background-color của phần tử. Các thuộc tính khác không bị ảnh hưởng bởi hiệu ứng chuyển tiếp này.

### **2. transition-duration: 1s;**

* **Mô tả**: Xác định thời gian mà chuyển tiếp sẽ kéo dài.
* **Chi tiết**: transition-duration được thiết lập là 1s, có nghĩa là hiệu ứng chuyển tiếp sẽ diễn ra trong 1 giây. Thay đổi của thuộc tính background-color sẽ không xảy ra ngay lập tức mà sẽ được trải dài trong thời gian 1 giây.

### **3. transition-timing-function: ease-out;**

* **Mô tả**: Xác định cách tốc độ chuyển tiếp thay đổi theo thời gian.
* **Chi tiết**: transition-timing-function được thiết lập là ease-out, nghĩa là hiệu ứng chuyển tiếp sẽ bắt đầu nhanh chóng và chậm dần về cuối. ease-out là một hàm chuyển tiếp phổ biến giúp tạo ra sự chuyển động tự nhiên và mượt mà bằng cách giảm tốc độ vào cuối hiệu ứng.

### **4. transition-delay: 0s;**

* **Mô tả**: Xác định thời gian chờ trước khi bắt đầu chuyển tiếp.
* **Chi tiết**: transition-delay được thiết lập là 0s, nghĩa là không có thời gian chờ trước khi hiệu ứng chuyển tiếp bắt đầu. Ngay khi thuộc tính background-color thay đổi, hiệu ứng chuyển tiếp sẽ bắt đầu ngay lập tức.